# **Plan de Pruebas - Digital Money House**

## **Análisis del Producto**

Digital Money House es una billetera virtual que permite a los usuarios registrar una cuenta, iniciar sesión y gestionar la seguridad de sus sesiones. El backend del proyecto está desarrollado en Java utilizando Spring Boot, MySQL y Keycloak, proporcionando una estructura modular, segura y extensible.

## **Diseño de la Estrategia de Pruebas**

### **Alcance de la Prueba**

En el Sprint 1 se realizarán pruebas específicas sobre el módulo de autenticación USERS, particularmente en los endpoints /auth/register, /auth/login y /auth/logout. El objetivo es verificar el correcto funcionamiento del registro de nuevos usuarios, el inicio de sesión de usuarios registrados y el cierre de sesión. No se incluyen pruebas del frontend.

### **Tipo de Prueba**

Se definirán casos de prueba detallados en el archivo Sprint1.xls y se ejecutarán manualmente usando Postman.

La ejecución se realizará en dos ciclos independientes y sus resultados se documentarán en la planilla correspondiente del archivo .xls.

Los casos de prueba serán categorizados en Funcionales y No Funcionales. Los defectos encontrados serán registrados en la planilla BugReport, incluyendo prioridad y relevancia para facilitar la gestión y resolución.

## **Definición de Objetivos**

Los objetivos principales para las pruebas del Sprint 1 incluyen:

* Validar el funcionamiento del registro, inicio y cierre de sesión mediante los endpoints especificados.
* Asegurar que cada endpoint devuelva los resultados esperados y los códigos de error correspondientes en caso de fallos.

## 

## **Establecer los Criterios de Prueba**

### **Criterios de Suspensión**

En caso de que el 50% o más de las pruebas ejecutadas fallen, se suspenderá inmediatamente la ejecución.

### **Criterios de Salida**

Para considerar exitoso este Sprint:

* Al menos el 80% de los casos de prueba ejecutados deben resultar satisfactorios.
* No pueden existir defectos críticos abiertos.

## **Planificación de la Configuración del Entorno de Pruebas**

Se utilizará Postman configurando una collection “Sprint 1”.

## **Determinación y Estimación del Calendario de Pruebas**

* **Inicio del Sprint:** 1/3/2024  
  + Desarrollo del plan de pruebas: 1/3/2024 al 2/3/2024
  + Ejecución de pruebas manuales: 3/3/2024 al 6/3/2024
  + Cierre de pruebas del Sprint: 7/3/2024
* **Fin del Sprint:** 7/3/2024